המחלקה math

1.

public static void ex1()

{

double num;

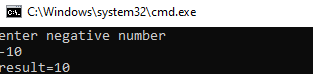
Console.WriteLine("enter negative number");

num = double.Parse(Console.ReadLine());

double result = Math.Abs(num);

Console.WriteLine("result=" + result);

}



ב.

הערך שהפעולה abs תמיד מחזירה הוא חיובי

2.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| טיפוס הערך המוחזר | טיפוס הקלט | הערך המוחזר | הפעולה |
| מספר ממשי  מספר שלם | מספר ממשי  מספר שלם | הערך המוחלט של הפרמטר | Abs |
| מספר שלם | מספר ממשי | ערך מעוגל למספר השלם הנמוך הקרוב ביותר | Floor |
| מספר ממשי  מספר שלם | שני מספרים ממשיים  שני מספרים שלמים | המספר הגדול מבין השניים | Max |
| מספר ממשי  מספר ממשי | שני מספרים ממשיים  שני מספרים ממשיים | המספר הקטן מבין השניים | Min |
| מספר ממשי  מספר ממשי | שני מספרים ממשיים | המספר הראשון בחזקת השני | Pow |
| מספר שלם |  | ערך מעוגל של הפרמטר | Round |
|  |  | השורש של המספר | sqrt |

משימה 3.

public static void ex3()

{

Random rnd = new Random();

Double result = rnd.NextDouble();

Console.WriteLine("result" + result);

}



5.

public static void ex5()

{

Random rnd = new Random();

int num = rnd.Next(1, 7);

int num2 = rnd.Next(1, 7);

Console.WriteLine(num);

Console.WriteLine(num2);

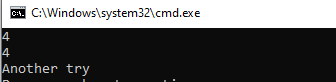
if (num == num2)

Console.WriteLine("Another try");

else

Console.WriteLine("Approved");

}



6.

public static void ex6()

{

Random rnd = new Random();

int num = rnd.Next(35, 46);

Console.WriteLine(num);

if (num != 40)

Console.WriteLine("Great");

else

Console.WriteLine("Not bad");

}



7.

public static void ex7()

{

Random rnd = new Random();

int a = rnd.Next(-50, 51);

int b = rnd.Next(-50, 51);

int c = rnd.Next(-50, 51);

double x1 = ((-1 \* b) + Math.Sqrt((b\*b) + (-4\*a\*c)) / (2\*a));

double x2 = ((-1 \* b) - Math.Sqrt((b \* b) + (-4 \* a \* c)) / (2 \* a));

Console.WriteLine("x1=" + x1);

Console.WriteLine("x2="+ x2);

}



.